VALinformatique
Editeur de logiciels

PROGRÉ

Manuel de Référence
15 - Import (V1.6.3)

VAL Informatique - 2011
Tous droits réservés

VAL Informatique – 16 avenue Salvador DALI – BP 80040 - 31702 BLAGNAC Cedex - FRANCE

Tél.: (33) 05 61 00 92 00 Fax : (33) 05 61 39 22 23
e-mail : courrier@valinformatique.fr

PROGRé est basé sur le progiciel STROGOF. STROGOF est une marque commerciale de VAL Informatique. Les autres marques ou noms de produit cités dans le présent ouvrage sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs détenteurs respectifs.

TABLE DES MATIERES

1 Présentation 6
1.1 Modèle d'import 6
1.2 Détails d'import 6
1.3 Log d'import 6
2 Utiliser le module d'import 8
2.1 Créer un modèle d'import 8
2.2 Edition des détails d'import 10
3 Lancement d'un import 12

AVERTISSEMENT

Les informations contenues dans ce document sont sujettes à révision sans préavis et ne sauraient constituer d'engagement de la part de VAL Informatique.

Les droits d'utilisation du logiciel décrit dans ce document sont cédés dans le cadre d'un contrat de licence et le logiciel ne peut être utilisé que selon les termes de ce contrat.

Toute reproduction ou transmission sous quelque forme ou par quelque procédé que ce soit (électronique ou mécanique, photocopie et enregistrement compris) et à toute autres fins que l'usage personnel de l'acheteur sans l'autorisation écrite de VAL Informatique est strictement interdite.

VAL Informatique 2010. Tout droit réservé.

PRELIMINAIRES

Ce guide d'utilisation est destiné à vous aider à apprendre et exploiter PROGRÉ avec le maximum d'efficacité et d'autonomie.

Vous y trouverez la présentation générale des différentes fonctions qui vous sont offertes et quelques conseils d'utilisation.

Le Manuel de référence est composé des livrets suivants :

- **0 - Introduction**
- **1 - Gestion des Paramètres**
- **2 - Ressources (Personnel et Moyens Pédagogiques)**
- **3 - Interlocuteurs et personnes physiques**
- **4 - Clients et personnes morales**
- **5 - Production et Planification**
- **6 - Gestion des Produits commerciaux et des Actions**
- **7 - Inscriptions et Parcours**
- **8 - Conventionnement et Facturation**
- **9 - Gestion Documentaire RM**
- **10 - Publipostages**
- **11 - Boite à outils**
- **12 - Gestion budgétaire et indicateurs de Pilotage**
- **13 - PROGRé en Ligne**
- **14 - Export**
- **15 - Import**
- **16 - Habilitations**
- **17 – Gestion des Classifications**

1 PRESENTATION

Le module d'import permet d'importer des fichiers formatés (CSV) vers les tables d'une base Strogof.
Le module gère des *modèles d'import*, qui contiennent des *détails d'import*. Un modèle d'import peut-être exécuté en simulation ou en import réel. Quelque soit le mode d'exécution de l'import, ce dernier génère un *log d'import*.

1.1 MODELE D'IMPORT

Un modèle d'import contient les informations de base associées à un import ainsi qu'un ensemble de détails d'import qui lui sont liés.
Le modèle d'import est composé :

- D'un *code*, obligatoire et unique
- D'un *libellé*, pour commenter l'import
- Du *nom du fichier source* (.csv)
- Du *nom de la table de destination* dans Strogof
- D'une *option* qui permet de spécifier le comportement du module d'import dans le cas où le fichier source spécifié contient un champ qui existe déjà en base (un tel champ est appelé doublon). On peut spécifier au modèle si les doublons doivent ou non être remplacés.
- D'un *nombre maximal d'erreur* au bout duquel une opération d'import réel doit être stoppée. En import simulé, ce chiffre n'a pas d'importance puisque l'import simulé n'effectue aucune opération en base.

1.2 DETAILS D'IMPORT

Le modèle d'import est constitué de détails d'import, également appelés « mappings ».Ces détails permettent à l'utilisateur de spécifier la manière dont les colonnes source (ou champs source) du fichier .csv seront copiées dans les champs de la table de destination. La mise en correspondance des champs source avec les champs destination s'appelle une opération de « mapping ».
Il est également possible d'effectuer un ensemble d'opérations durant ce mapping. Par exemple, on peut n'extraire qu'une partie du champ source avant de le copier dans le champ destination. On peut également choisir de concaténer (action de coller bout à bout plusieurs valeurs) les valeurs de plusieurs champs source avant d'en copier le résultat dans le champ destination.
Ainsi, un détail d'import contient les informations suivantes :

- Un *ordre*, qui permet de spécifier dans quel ordre les mappings seront effectués. Cette information est particulièrement importante dans le cas d'une concaténation de plusieurs champs source, et permet de savoir dans quel ordre concaténer les valeurs.
- Un *champ source*, qui permet de savoir depuis quelle colonne du fichier sera lue la valeur
- Un *champ destination*, qui indique quel champ de la table recevra la valeur
- Deux valeurs de *coupe*. Les valeurs de coupe permettent de préciser comment découper l'information en entrée. Une valeur de coupe contient une position de départ et une longueur. La position de départ indique ou commencer la coupe, et la longueur indique combien de caractères vont être récupérés à partir de la position de départ. Par exemple, une coupe de valeur (position = 6, longueur = 8) appliquée à la chaîne de caractère 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz' renverra 'fghijklm'.
- Un libellé, qui permet de commenter un mapping précis

1.3 LOG D'IMPORT

Le log d'import est généré après exécution d'un modèle d'import. Le log d'import rappelle les éléments principaux d'un modèle, présente la structure de la table vers laquelle l'import a été effectué, mentionne les erreurs rencontrée durant l'opération et, le cas échéant, une explication détaillée de chacune des erreurs rencontrée.
Le Log d'import comprend :

- Des rappels généraux
  - Nom de l'import (nom du modèle + date)
  - Libellé
  - Source (fichier .csv)

  - Destination (table en base)
  - Type d'import (réel ou simulé)
  - Date de début
  - Date de fin
- Des informations sur la table d'import
  - Champs constitutifs de la clé primaire
  - Pour chaque clé étrangère, son nom, l'ensemble des champs qui la constitue, de part et d'autre du lien et son type (1_1, 1_N, N_1)
- Une synthèse de l'opération
  - Le nombre d'erreurs qui sont apparues
  - Le nombre maximal d'erreurs autorisées
  - Un message d'exception (celui-ci devrait toujours être vide, car tous les contrôles préliminaires sont effectués avant chaque accès en base. Cependant, au cas où une exception apparaîtrait, elle sera consignée ici)
  - Le nombre de ligne importables (dans le cas d'une simulation) ou importées (dans le cas d'un import réel)
  - Une phrase conclusive
- Une partie Détails
  Cette partie propose un message explicatif pour chaque erreur susceptible d'arriver. Ces erreurs sont de plusieurs types :
  - Erreur de clé primaire : un enregistrement en cours d'import contient une clé primaire qui existe déjà dans la base et/ou dans le fichier .csv. Si le modèle d'import définit le remplacement des doublons, alors cette erreur n'est qu'un avertissement.
  - Erreur d'omission de clé étrangère : l'enregistrement en cours d'import contient une clé étrangère qui n'existe pas dans la table qui lui est liée.
  - Erreur de redéfinition de clé étrangère : l'enregistrement en cours d'import contient une clé étrangère qui existe déjà dans la table de destination alors que cette table est en lien 1_X avec la table possédant l'autre partie de la clé. Si le modèle d'import définit le remplacement des doublons, alors cette erreur n'est qu'un avertissement seulement si la clé étrangère redéfinie appartient au même enregistrement qu'une clé primaire allant être remplacée.
  - Erreur de nullité : un champ défini comme non null est null dans le fichier d'import.
  - Erreur de type : le fichier .csv contient une valeur dont le type n'est pas appropriée pour le champ de table de destination (par exemple, une date à la place d'un nombre)

2 UTILISER LE MODULE D'IMPORT

2.1 CREER UN MODELE D'IMPORT

Au lancement de l'application, la liste des modèles d'import existants s'affiche après appui sur l'ampoule :

Pour créer un modèle d'import, il faut :

1. Donner un nouveau nom de Code de modèle d'import dans la boîte texte d'indicatif
2. Cliquer sur 'Créer'.

Le détail de création s'affiche alors :

Choix du fichier source parmi les fichiers présents sur le serveur. Pour supprimer un fichier, le sélectionner et appuyer sur le bouton « Retirer de la liste des fichiers »

Choix de la table cible dans la base de données PROGRé

Sélectionner le fichier à télécharger sur le serveur depuis le poste client en utilisant le bouton « Parcourir », puis appuyer sur le bouton « Ajouter à la liste des fichiers ». Pour remplacer un fichier de même nom existant déjà sur le serveur, cocher la case « Remplacer si déjà existant »

Saisir un libellé pour le modèle d'import

Nombre maximal d'erreurs tolérées. Si rien n'est saisi, l'import s'arrêtera à la première erreur rencontrée

Pour ne pas remplacer les lignes existantes dans la table cible, sélectionnez 'Ne pas remplacer les doublons', sinon sélectionner 'Remplacer les doublons'

Cliquez ensuite sur OK en bas de la fenêtre.

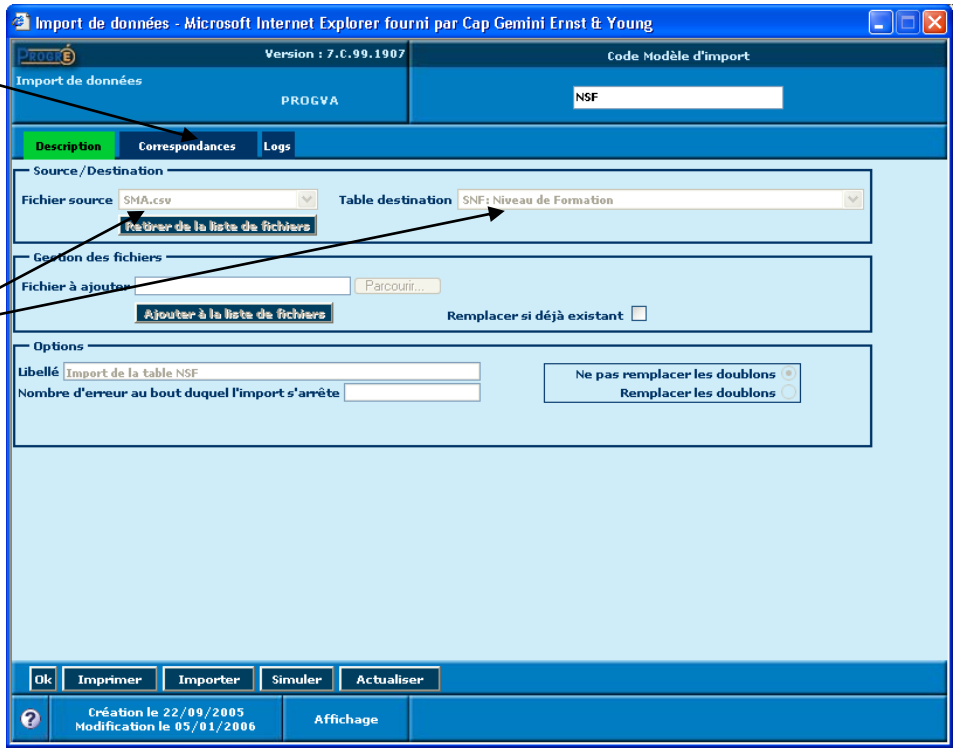
Une fois le modèle d'import créé, vous allez pouvoir en éditer les détails.

2.2 EDITION DES DETAILS D'IMPORT

Pour éditer les détails d'un import, il vous faut sélectionner le nom du modèle que vous souhaitez éditer depuis la fenêtre principale et cliquer sur 'Modifier'. L'écran suivant s'affiche :

Deux nouveaux onglets sont accessibles : Correspondances (Mappings) et Logs.
Cliquez sur l'onglet Correspondances pour éditer les Détails du modèle.

Remarquez sur cet écran que le fichier source et la table de destination ne sont pas éditables (champs grisés).



L'onglet de Correspondances s'affiche alors :

L'ordre

Champ source
Les combos box sur cette colonne affichent les champs lus depuis le fichier CSV.

Champ destination
Les combos box sur cette colonne affichent les champs lus depuis la table de destination

Coupe
Permet de définir les paramètres de coupe qui seront appliqués sur les valeurs du champ Source selectionné

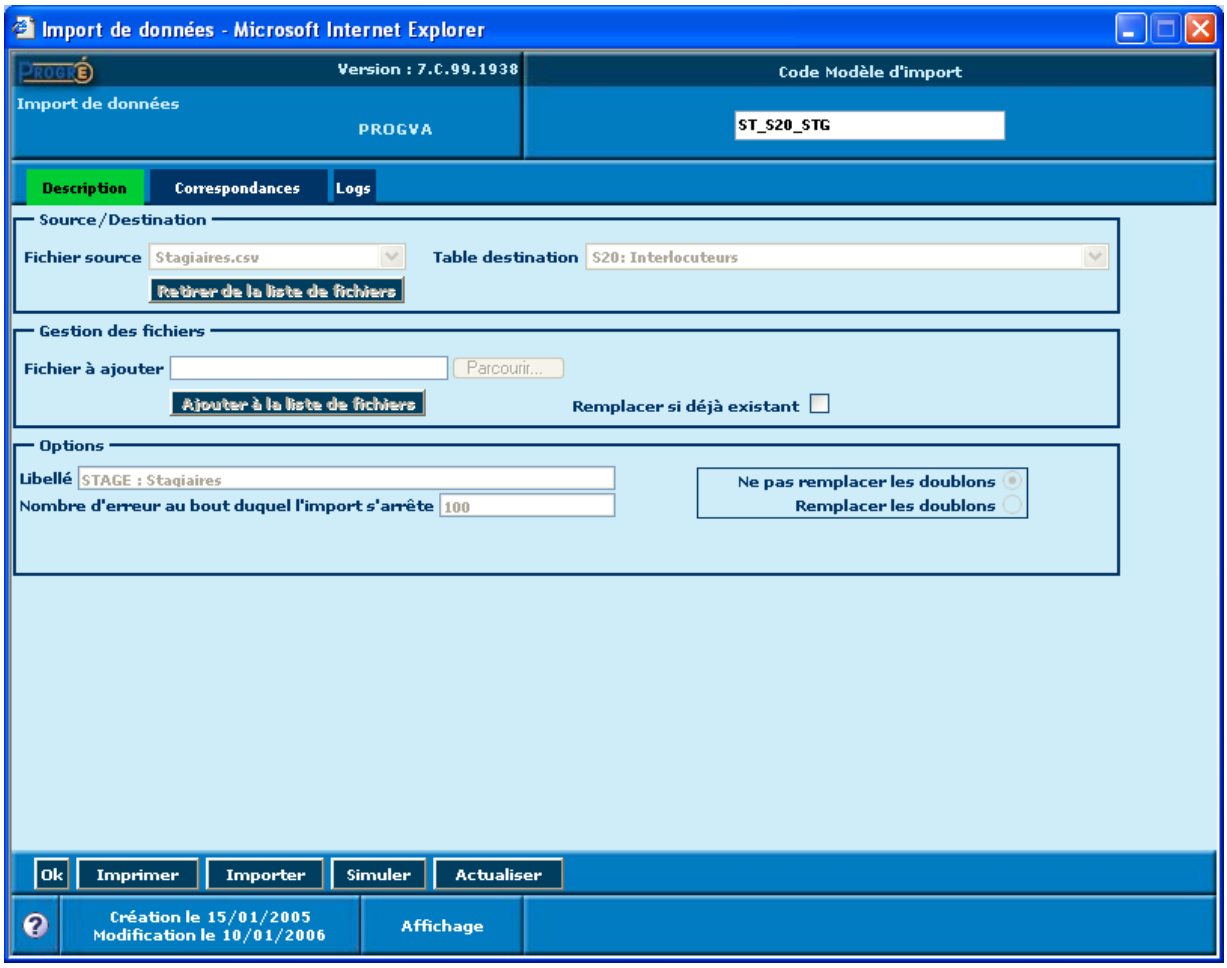
Libellé
Associe un libellé à la ligne courante

Ajout d'un détail
Permet d'ajouter une ligne. La ligne ajoutée est un duplicata de celle depuis laquelle le bouton a été appuyé

Suppression d'un détail
Permet de supprimer une ligne

Modification des ordres
Permet de modifier l'ordre des mappings. 'Up' remonte le détail d'une ligne, et 'Dn' le descend d'une ligne

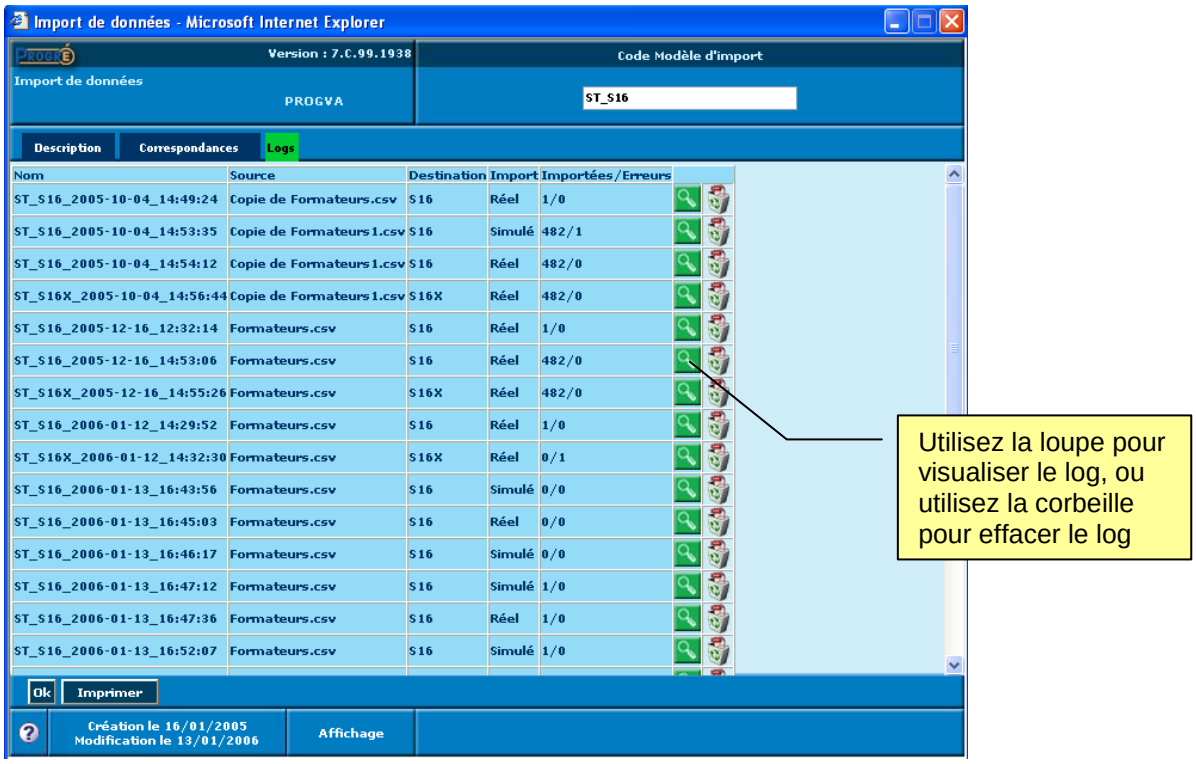
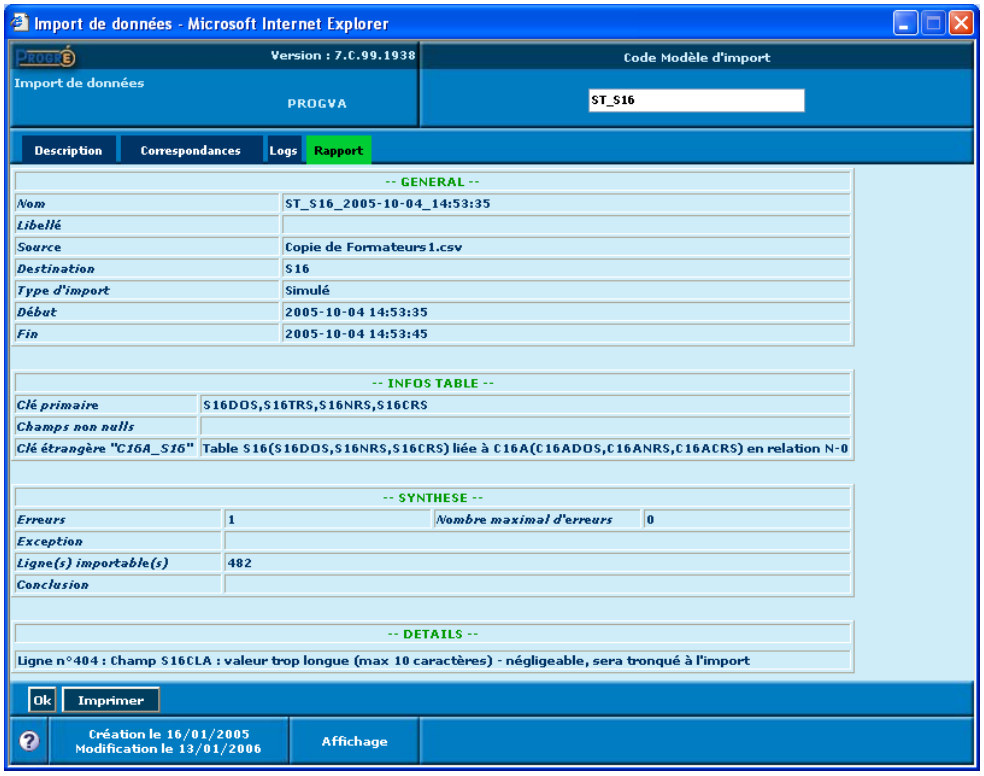
3 LANCEMENT D'UN IMPORT



Pour lancer un import, cliquez sur **Importer** depuis la fenêtre de Détail ou d'édition des correspondances (ce bouton n'est accessible que si on est entré dans le modèle d'import en mode affichage).

Pour lancer une simulation, cliquez sur **Simuler** depuis la fenêtre de Détail ou d'édition des correspondances.

A la suite d'un import ou d'une simulation, un nouvel onglet apparaît. C'est l'onglet Rapport, qui rappelle le déroulement de l'opération. Il est possible de récupérer l'ensemble des rapports précédemment générés dans l'onglet Logs.



Détail du log :